

## Istruzioni per l'utilizzo di un Layer WMS collegato a PratoWMS tramite Quantum-GIS.

La fornitura di queste istruzioni da parte del Comune di Prato non vogliono rappresentare un implicito invito all'utilizzo di questo software nei confronti di altri esistenti, ma bensì fornire delle tracce su come software differenti richiedano modalità di impostazione differenti per poter accedere alle mappe fornite dal medesimo Server WMS.

L'aggiunta di un Layer WMS a un progetto QGis prevede, inizialmente, la definizione di un collegamento verso il server WMS di riferimento (in questo caso il server WMS di PratoWMS).

1. Tramite il menu disponibile selezionare la voce *Layer* e successivamente la voce *Aggiungi Layer WMS...* (vedi figura 1).

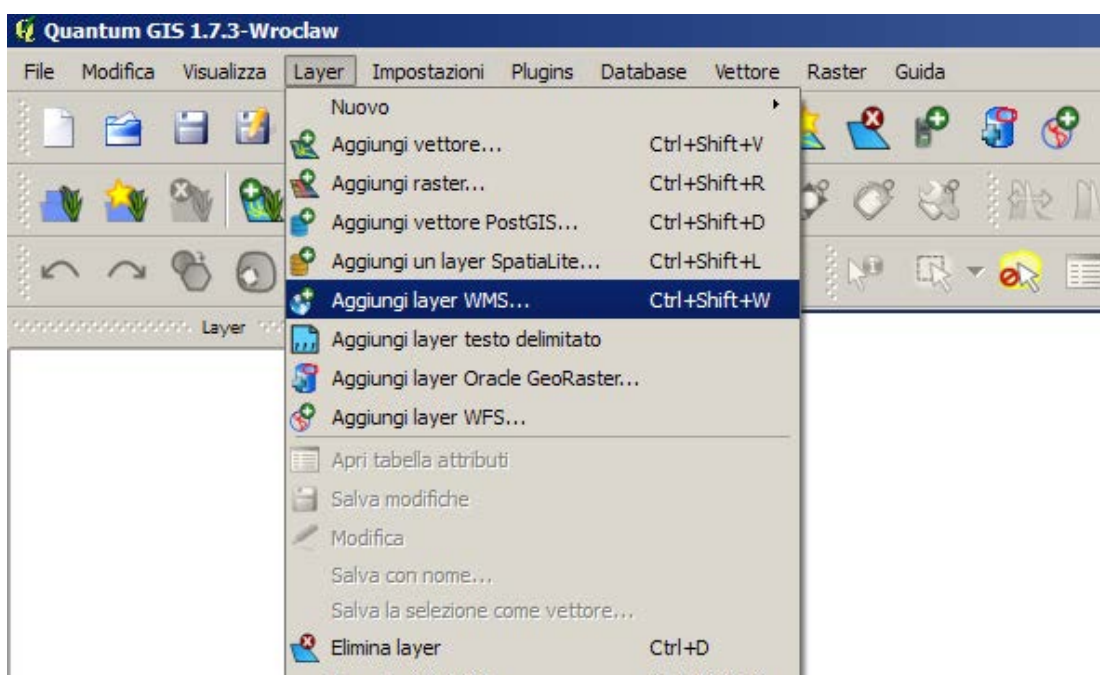


Figura 1

2. Nella finestra che si è aperta azionare il pulsante *Nuovo* per indicare l'intenzione di voler creare una nuova connessione WMS. (vedi figura 2)

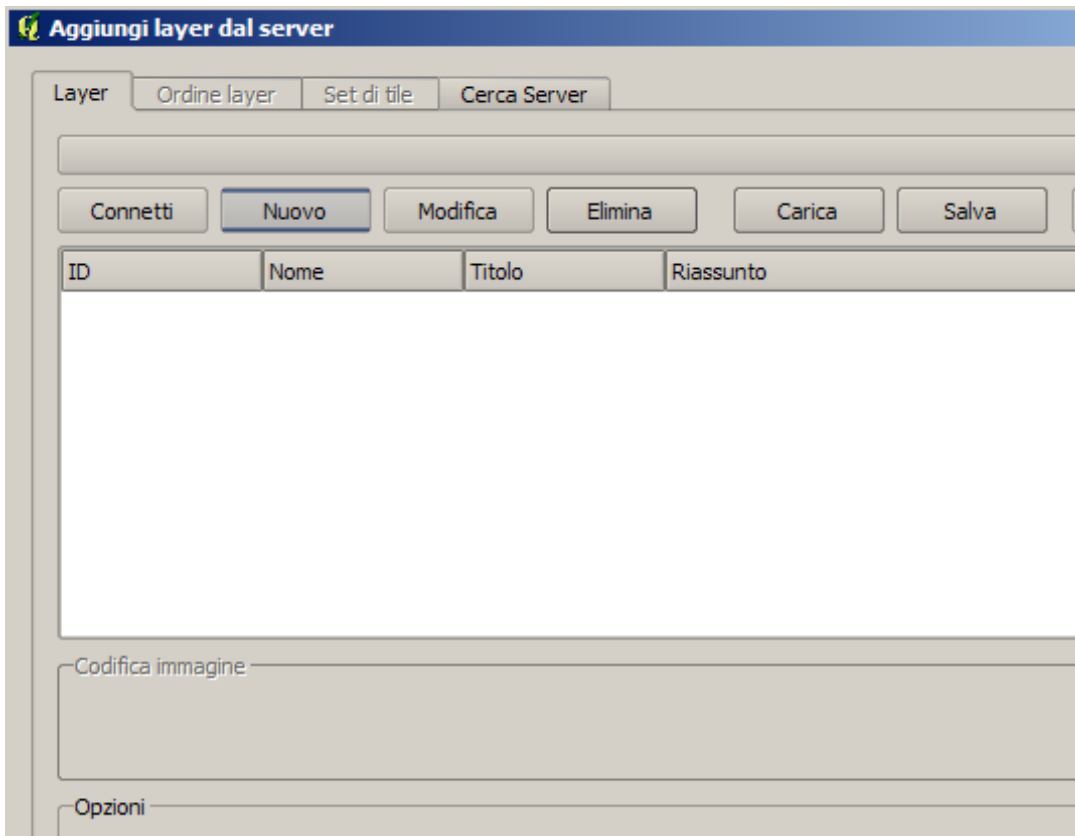


Figura 2

3. la richiesta di creare una nuova connessione provoca l'apertura di un'ulteriore finestra in cui viene chiesto di inserire i parametri di connessione (vedi figura 3)

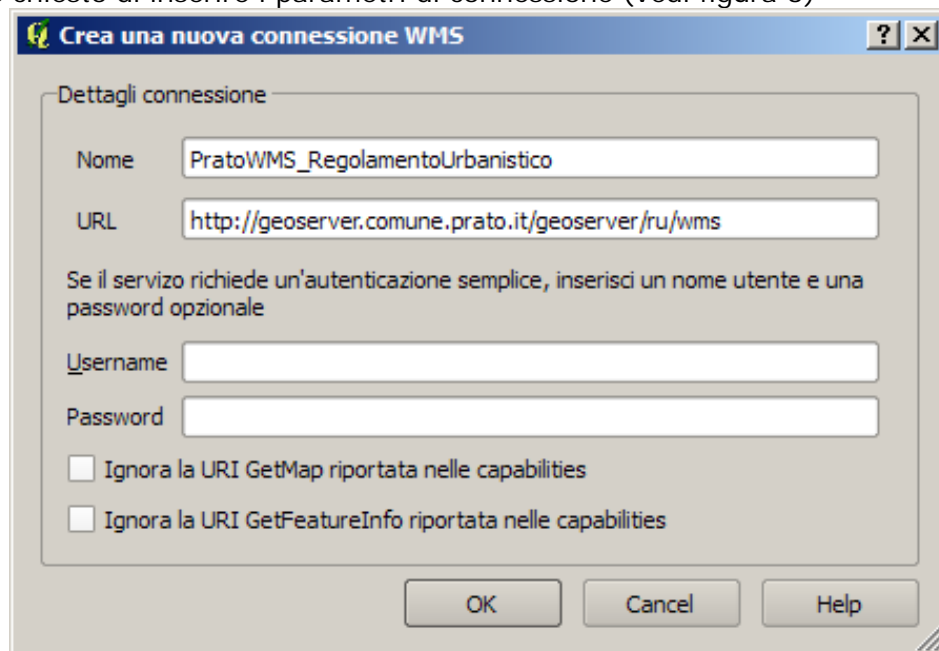


Figura 3

Il significato di tali parametri è il seguente:

Nome

Un testo libero che ha il compito di identificare univocamente una specifica connessione ad esempio: **PratoWMS\_RegolamentoUrbanistico**

URL

Indirizzo internet per inviare comandi al server WMS specifico.

ad esempio, per colloquiare con PratoWMS e ricevere gli starti del Regolamento Urbanistico riportare la seguente stringa:

**http://geoserver.comune.prato.it/geoserver/ru/wms**

Username

Parametro da impostare se il server WMS richiede autenticazione.

Password

Parametro da impostare se il server WMS richiede autenticazione.

Dopo avere riempito la scheda con i giusti parametri, azionare il pulsante *OK* per salvare i valori impostati.

4. Giunti a questo punto, è stata creata una nuova connessione verso il server WMS, chiamata *PratoWMS\_RegolamentoUrbanistico*. Il passo successivo è aggiungere questa connessione alla vista di un progetto QGIS.
5. Aprire, se non già aperta la finestra di aggiunta di un *Layer WMS*. In essa, aprendo la lista delle *connessioni server* si potrà vedere e selezionare la voce *PratoWMS\_RegolamentoUrbanistico*, vedi figura seguente attenzione: il nome che compare in questa lista è quello riportato nel campo *Nome* al punto 3.

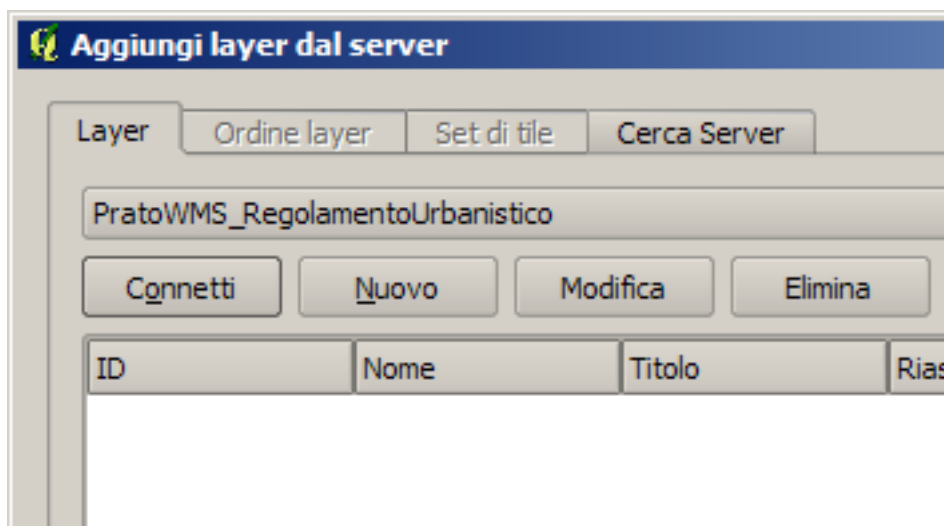
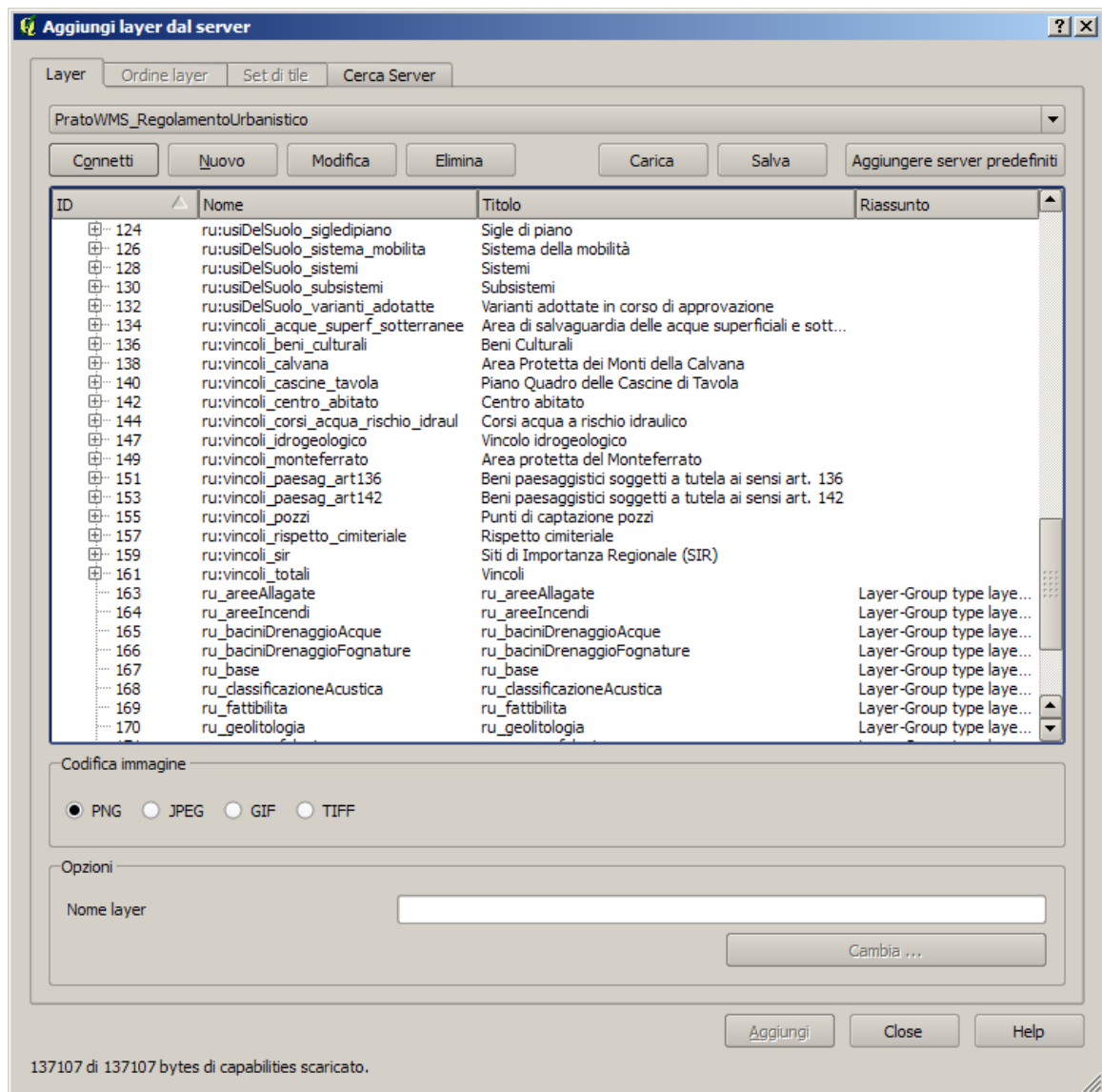


Figura 4

Dopo aver selezionato la voce interessata, azionare il pulsante *Connetti* per aprire una connessione verso il server WMS voluto.

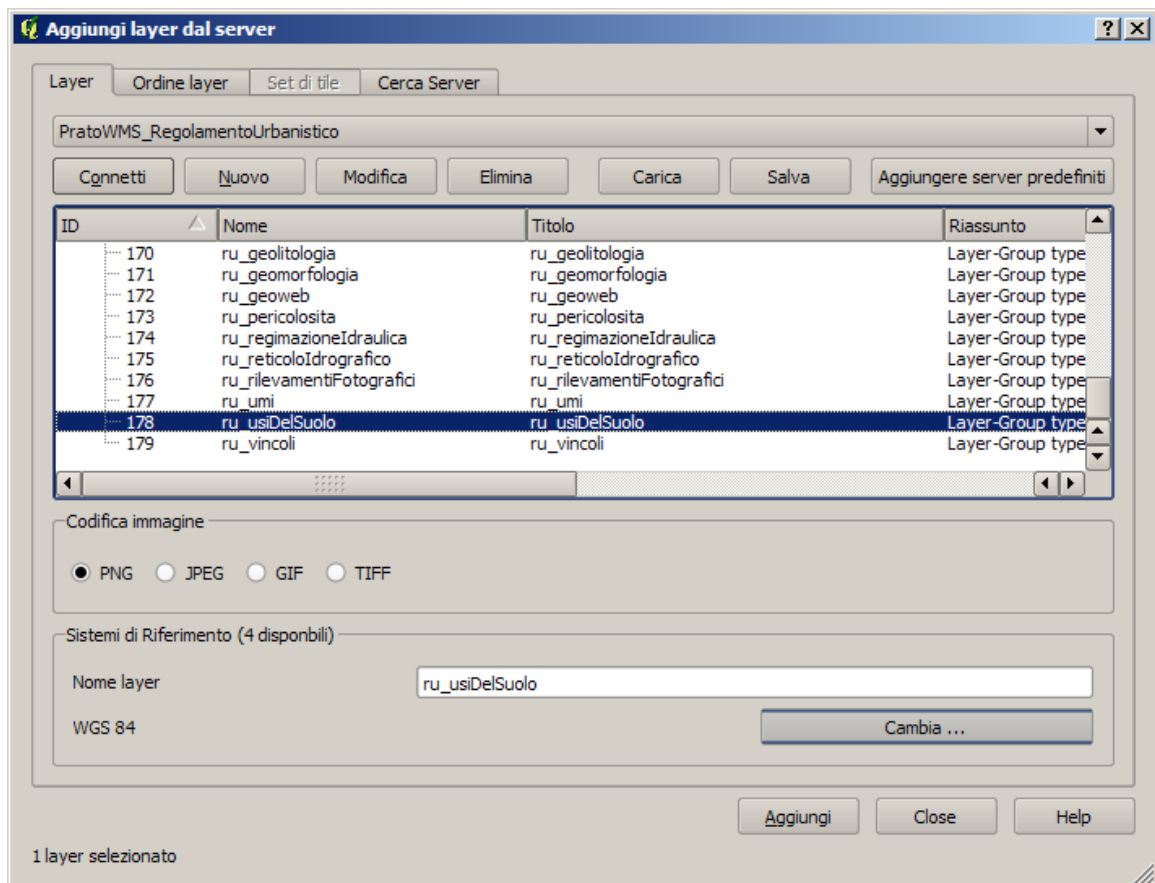
Il risultato di questa connessione è che la parte inferiore della finestra verrà a riempirsi con l'elenco dei dati disponibili sul server WMS impostato.

Al riguardo si veda, ad esempio la figura 5.



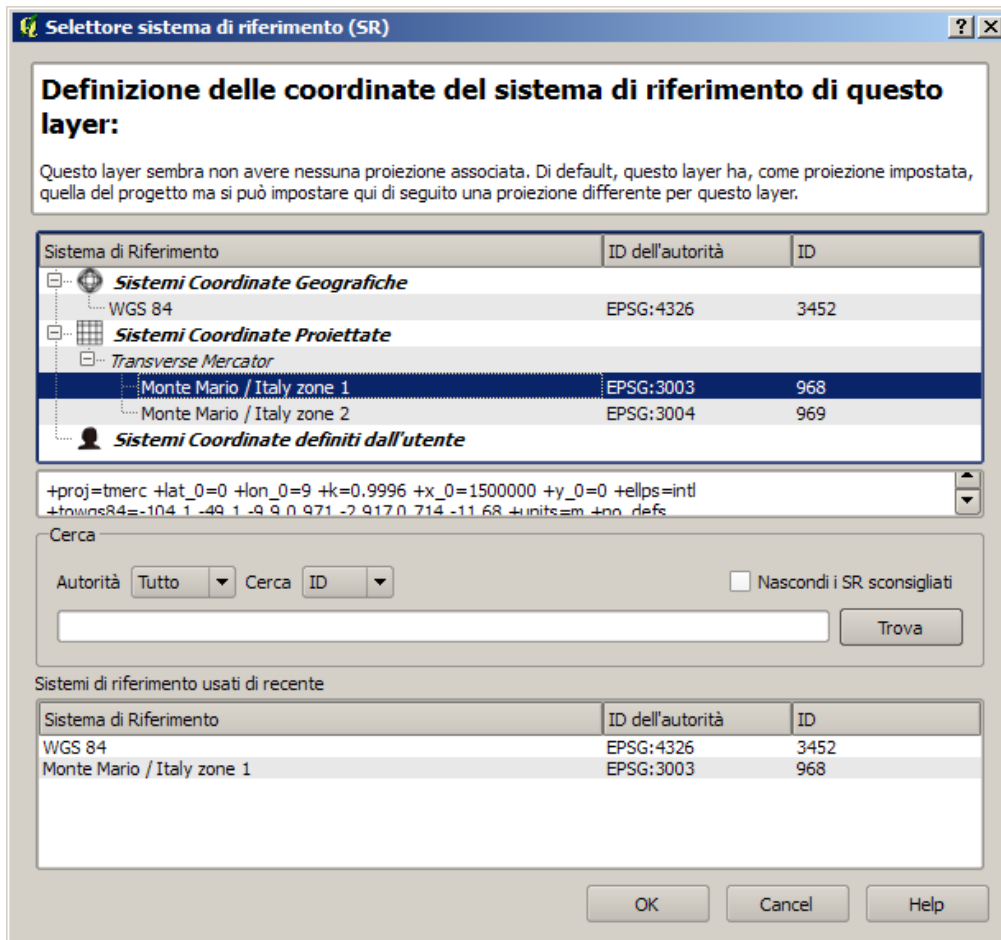
(figura 5)

6. Nella finestra comparirà la lista degli strati disponibili, e tra essi andranno selezionati gli strati che comporranno la mappa prodotta dal server WMS. E' possibile aggiungere alla vista del progetto Quantum-GIS singoli strati informativi, un insieme di essi oppure un'intera mappa già composta da diversi strati (vedi Layer-Group nella colonna Riassunto) . Per aggiungere alla vista uno o più strati informativi è sufficiente cliccare sulla lista le voci desiderate. Nel caso di scelta multipla tenere premuto *Shift* da tastiera e cliccare sull'elenco.



(figura 6)

7. Dopo aver selezionato le voci nell'elenco (figura 6) occorre impostare il sistema di riferimento. Per fare ciò cliccare sul pulsante *Cambia* e dalla finestra che si apre scegliere il sistema di riferimento *Monte Mario / Italy zone 1 EPSG:3003*. Confermare le opzioni impostate dunque la finestra si chiuderà.



(figura 7)

8. Completare il layer WMS cliccando sul tasto Aggiungi. Il layer WMS è ora presente nella vista.

Layer

ru\_usiDeISuolo

Informazioni sul GPS

Connetti

0,00 Latitudine

0,00 Longitudine

0,00 Alitudine

Aggiungi vertice

Aggiungi geometria

0 5 km

