Istruzioni per l'utilizzo di un Layer WMS collegato a PratoWMS tramite Quantum-GIS.

La fornitura di queste istruzioni da parte del Comune di Prato non vogliono rappresentare un implicito invito all'utilizzo di questo software nei confronti di altri esistenti, ma bensì fornire delle tracce su come software differenti richiedano modalità di impostazione differenti per poter accedere alle mappe fornite dal medesimo Server WMS.

L'aggiunta di un Layer WMS a un progetto QGis prevede, inizialmente, la definizione di un collegamento verso il server WMS di riferimento (in questo caso il server WMS di PratoWMS).

1. Tramite il menu disponibile selezionare la voce *Layer* e successivamente la voce *Aggiungi Layer WMS...* (vedi figura 1).



Figura 1

2. Nella finestra che si è aperta azionare il pulsante *Nuovo* per indicare l'intenzione di voler creare una nuova connessione WMS. (vedi figura 2)

Figura 2

3. la richiesta di creare una nuova connessione provoca l'apertura di un'ulteriore finestra in cui viene chiesto di inserire i parametri di connessione (vedi figura 3)

6	🤇 Crea una n	uova connessione WMS	? ×			
	-Dettagli con	nessione				
	Nome	PratoWMS_RegolamentoUrbanistico				
	URL	http://geoserver.comune.prato.it/geoserver/ru/wms				
	Se il servizo password o	prichiede un'autenticazione semplice, inserisci un nome utente e una pzionale	3			
	<u>U</u> sername					
	Password					
	Ignora la URI GetMap riportata nelle capabilities					
	Ignora la URI GetFeatureInfo riportata nelle capabilities					
		OK Cancel Help				

Figura 3

Il significato di tali parametri è il seguente:

Nome

Un testo libero che ha il compito di identificare univocamente una specifica connessione ad esempio: **PratoWMS_RegolamentoUrbanistico**

URL

Indirizzo internet per inviare comandi al server WMS specifico. ad esempio, per colloquiare con PratoWMS e ricevere gli starti del Regolamento Urbanistico riportare la seguente stringa:

http://geoserver.comune.prato.it/geoserver/ru/wms

Username

Parametro da impostare se il server WMS richiede autenticazione.

Password

Parametro da impostare se il server WMS richiede autenticazione.

Dopo avere riempito la scheda con i giusti parametri, azionare il pulsante *OK* per salvare i valori impostati.

- Giunti a questo punto, è stata creata una nuova connessione verso il server WMS, chiamata *PratoWMS_RegolamentoUrbanistico*.
 Il passo successivo è aggiungere guesta connessione alla vista di un progetto QGIS.
- 5. Aprire, se non già aperta la finestra di aggiunta di un *Layer WMS*. In essa, aprendo la lista delle *connessioni server* si potrà vedere e selezionare la voce *PratoWMS_RegolamentoUrbanistico*, vedi figura seguente

attenzione: il nome che compare in questa lista è quello riportato nel campo *Nome* al punto 3.

Laver	Ordine laver	ver	Cerca Server	1
PratoWMS_RegolamentoUrbanistico				
		me	Titolo	Ria

Figura 4

Dopo aver selezionato la voce interessata, azionare il pulsante *Connetti* per aprire una connessione verso il server WMS voluto.

Il risultato di questa connessione è che la parte inferiore della finestra verrà a riempirsi con l'elenco dei dati disponibili sul server WMS impostato.

Al riguardo si veda, ad esempio la figura 5.

ratornio_rtego	amentoUrbanistico		
Connetti	Nuovo Modifica Elimir	na Carica Salva	Aggiungere server predefiniti
D /	Nome	Titolo	Riassunto
□ 124 □ 126 □ 128 □ 130 □ 132 □ 134 □ 134 □ 134 □ 134 □ 134 □ 134 □ 134 □ 134 □ 140 □ 142 □ 144 □ 147 □ 151 □ 153 □ 155 □ 153 □ 157 □ 153 □ 161 □ 163 □ 165 □ 166 □ 167 □ 168 □ 169 □ 170	ru:usiDelSuolo_sigledipiano ru:usiDelSuolo_sistemi ru:usiDelSuolo_sistemi ru:usiDelSuolo_varianti_adotatte ru:vincoli_acque_superf_sotterranee ru:vincoli_calvana ru:vincoli_calvana ru:vincoli_catro_abitato ru:vincoli_centro_abitato ru:vincoli_centro_abitato ru:vincoli_corsi_acqua_rischio_jdraul ru:vincoli_paesag_art136 ru:vincoli_paesag_art136 ru:vincoli_paesag_art142 ru:vincoli_paesag_art142 ru:vincoli_paesag_art142 ru:vincoli_paesag_art142 ru:vincoli_paesag_art142 ru:vincoli_sir ru:vincoli_sir ru:vincoli_sir ru:vincoli_sir ru:areeAllagate ru_areeIncendi ru_baciniDrenaggioFognature ru_base ru_classificazioneAcustica ru_fattibilita ru_geolitologia	Sigle di piano Sistema della mobilità Sistemi Subsistemi Varianti adottate in corso di approvazione Area di salvaguardia delle acque superficiali e sott Beni Culturali Area Protetta dei Monti della Calvana Piano Quadro delle Cascine di Tavola Centro abitato Corsi acqua a rischio idraulico Vincolo idrogeologico Area protetta del Monteferrato Beni paesaggistici soggetti a tutela ai sensi art. 136 Beni paesaggistici soggetti a tutela ai sensi art. 142 Punti di captazione pozzi Rispetto cimiteriale Siti di Importanza Regionale (SIR) Vincoli ru_areeAllagate ru_areeIncendi ru_baseinDrenaggioFognature ru_base ru_classificazioneAcustica ru_fattibilita ru_gelitologia	Layer-Group type laye Layer-Group type laye
	e GIF TIFF		
Opzioni			
Nome layer			
			Cambia

(figura 5)

6. Nella finestra comparirà la lista degli strati disponibili, e tra essi andranno selezionati gli strati che comporranno la mappa prodotta dal server WMS.

E' possibile aggiungere alla vista del progetto Quantum-GIS singoli strati informativi, un insieme di essi oppure un'intera mappa già composta da diversi strati (vedi Layer-Group nella colonna Riassunto).

Per aggiungere alla vista uno o più strati informativi è sufficiente cliccare sulla lista le voci desiderate. Nel caso di scelta multipla tenere premuto *Shift* da tastiera e cliccare sull'elenco.

C <u>o</u> nnetti	<u>N</u> uovo Modifica	Elimina Carica Salva	Aggiungere server predefinit
D	△ Nome	Titolo	Riassunto
170	ru_geolitologia	ru_geolitologia	Layer-Group type
171	ru_geomorfologia	ru_geomorfologia	Layer-Group type
172	ru_geoweb	ru_geoweb	Layer-Group type
1/3	ru_pericolosita	ru_pericolosita	Layer-Group type
174	ru_regimazionetoraulica	ru_regimazionei dragrafica	Layer-Group type
175	ru_rilevamentiEntografici	ru_relicoloridrografici	Layer-Group type
170	ru umi	ru umi	Layer-Group type
178	ru usiDelSuolo	ru usiDelSuolo	Laver-Group type
179	ru_vincoli	ru_vincoli	Layer-Group type
(*****		
Codifica immac	line		
• PNG O	JPEG OGIF OTIFF		
Sistemi di Rifer	imento (4 disponbili)		
Nome layer	ru_us	iDelSuolo	
			Cambia
WGS 84			Combia

(figura 6)

7. Dopo aver selezionato le voci nell'elenco (figura 6) occorre impostare il sistema di riferimento. Per fare ciò cliccare sul pulsante *Cambia* e dalla finestra che si apre scegliere il sistema di riferimento *Monte Mario / Italy zone 1* EPSG:3003. Confermare le opzioni impostate dunque la finestra si chiuderà.

Definizione delle coordinate del si layer:	stema di riferime	nto di questo
Questo layer sembra non avere nessuna proiezione associat quella del progetto ma si può impostare qui di seguito una pr	a. Di default, questo layer ha, oiezione differente per questo	come proiezione imposta layer.
Sistema di Riferimento	ID dell'autorità	ID
Sistemi Coordinate Geografiche WGS 84	EPSG:4326	3452
Sistemi Coordinate Proiettate G Transverse Mercator		
Monte Mario / Italy zone 1 Monte Mario / Italy zone 2	EPSG:3003 EPSG:3004	968 969
Sistemi Coordinate definiti dall'utente		
+proj=tmerc +lat_0=0 +lon_0=9 +k=0.9996 +x_0=15000 +towneR4=-104 1 -49 1 -9 9 0 971 -2 917 0 714 -11 68 - Cerca Autorità Tutto V Cerca ID V	00 +y_0=0 +ellps=intl Hunits=m +nn_defs	Nascondi i SR sconsigliat
		Trova
istemi di riferimento usati di recente		
Sistema di Riferimento	ID dell'autorità	ID
WGS 84 Monte Mario / Italy zone 1	EPSG:4326 EPSG:3003	3452 968

(figura 7)

8. Completare il layer WMS cliccando sul tasto Aggiungi. Il layer WMS è ora presente nella vista.

